

FORMATION MOHM MONTESSORI 3-6 ANS

LISTE DES ACTIVITÉS PRÉSENTÉES

VIE PRATIQUE

PARTIE 1 : 41

PARTIE 2 : 19

A. Soins du milieu

1. Les exercices préliminaires
1. Se déplacer dans l'ambiance
2. Porter une chaise, ranger une chaise sous la table
3. Porter une table
4. Porter un plateau / une corbeille / un objet fragile
5. Dérouler et rouler un tapis
6. Ouvrir et fermer une porte
7. Ouvrir et fermer une fenêtre, un tiroir

2. Soins du milieu intérieur / extérieur

1. Presser une éponge
2. Visser, dévisser des boulons
3. Ouvrir et fermer des cadenas
4. Se servir de pinces à linge
5. Ouvrir et fermer des boîtes
6. Ouvrir et fermer des flacons
7. Plier des étoffes
8. Plier du papier
9. Couper du papier avec des ciseaux
10. Coller du papier
11. Epousseter (chiffon, plumeau)
12. Balayer
13. Brosser un tapis
14. Transvaser avec une cuillère
15. Verser du riz d'un pot dans un autre
16. Verser du sable d'un pot dans un autre
17. Verser de l'eau d'un pichet dans un autre
18. Verser de l'eau d'une carafe dans des verres
19. Nettoyer un miroir
20. Astiquer des cuivres
21. Soigner les plantes
22. Changer l'eau des fleurs
23. Laver la table
24. Laver du linge
25. Dresser une table
26. Soins du milieu extérieur : planter une fleur

B. Soins de la personne

1. Cadres : boutons pressions, gros boutons, petits boutons, fermeture à glissière, agrafes, boucles, épingles à nourrice, à noeuds, à laçage.
2. Se laver les mains
3. Cirer ses chaussures.
4. Coudre

C. Grâce et Courtoisie

1. Se dire bonjour
2. Marcher autour d'un tapis
3. Savoir offrir, partager
4. Parler doucement dans l'ambiance
5. Remercier

D. Jeux collectifs de coordination motrice

1. Marcher sur la ligne, différents exercices.
2. La leçon de silence

+ Activités :

1. Faire le pain
2. Piquage
3. Couper une banane
4. Presser un agrume
5. Tartiner
6. Couper un concombre
7. Se Moucher
8. Se Coiffer

SENSORIEL

Partie 1 : 40

Partie 2 : 21

1. Les emboîtements cylindriques
2. La tour rose
3. L'escalier marron texte - En vidéo
4. Les barres rouges
5. Les couleurs : boîte 1
6. Les couleurs : boîte 2
7. Les couleurs : boîte 3
8. Le cabinet de géométrie
9. Lisse et rugueux
10. Lisse et rugueux : les tablettes
11. Les étoffes
12. Les solides géométriques
13. Le sac à mystère
14. Les sacs stéréognostiques
15. Le tri de graines
16. Les tablettes baryques
17. Les boîtes à bruits - matériel professionnel
18. Les clochettes
19. Les bouteilles à odeurs
20. Les saveurs
21. Les bouteilles thermiques
22. Les tablettes thermiques
23. Les triangles constructeurs : boîtes 1, 2, 3, 4, 5, 6
24. Les figures superposées
25. Le cube du binôme
26. Le cube du trinôme
27. La table de Pythagore
28. Les cylindres de couleur

Extensions

1. Le cabinet de botanique
2. Le globe lisse / rugueux
3. Le globe coloré
4. Le planisphère
5. Les pochettes des continents
6. Les puzzles des continents et le puzzle régional de la France
7. Les drapeaux
8. Les contrastes de la terre et de l'eau
9. La carte de l'Europe : pays, capitales, drapeaux.

Introduction à l'histoire

1. La bande des âges
2. La ligne du temps

Introduction à l'art

1. L'argile
2. Le fusain
3. L'aquarelle

Les Sciences

1. Les objets qui coulent et qui flottent
2. L'air et l'eau

--- BONUS ---

Matériels non présents dans la formation AMI mais intéressant pour le développement de l'enfant

1. Le puzzle de la fleur
2. Les animaux par continent
3. La tablette lumineuse
4. Le système solaire
5. Le Volcan
6. La frise historique
7. La frise géologique

LANGAGE

Partie 1 : 6

Partie 2 : 29

I. Enrichissement du vocabulaire : introduction

1. Nommer les objets de l'environnement
2. Noms du matériel et des concepts sensoriels
3. Les images classifiées : étape avant la lecture
4. Les histoires racontées
5. Les bibliothèques
6. Les comptines, les poèmes et les chansons
7. La ferme
8. Les nomenclatures : étape avant la lecture : botanique, géographie, musique
9. Le jeu des questions

II. Préparation à l'écriture et à la lecture :

1. Jeu d'analyse de sons
2. Les lettres rugueuses et digrammes rugueux
3. Les formes à dessins
4. Les alphabets mobiles 1, 2
5. Les ardoises
6. Écrire : différents supports

1. La première boîte d'objets
2. La deuxième boîte d'objets : les digrammes, différents exercices
3. Les pochettes d'homophonies
4. Images classifiées : étape après la lecture
5. Nomenclatures classifiées, étape après la lecture : botanique, géographie, musique
6. Lire : différents supports

III. La nature des mots :

1. La nature des mots : l'article
2. La nature des mots : l'adjectif
3. Jeux de l'adjectif logique
4. Le jeu du détective
5. Nature des mots : la conjonction
6. Nature des mots : la préposition
7. Le jeu de la préposition

1. Nature des mots : le verbe, différents aspects
2. Nature des mots : l'adverbe
3. Jeu de l'adverbe logique
4. Les ordres I, II et III

IV. Analyse de la lecture :

1. Analyse de la phrase - stade I, différentes étapes
2. Analyse de la phrase - stade II, différentes étapes

MATHEMATIQUES

Partie 1 : 6

Partie 2 : 58

Groupe 1 : Numération de 1 à 10 - Formation Montessori Partie 1

1. Les barres numériques
2. Les chiffres rugueux
3. L'association des barres numériques et des chiffres
4. Les fuseaux
5. Le jeu des jetons (pair, impair)
6. Le jeu de mémoire des nombres

Groupe 2 : Introduction du système décimal et les opérations

1. Le système décimal : première présentation, les quantités
2. Le système décimal : première présentation, les symboles
3. Le système décimal : la formation des grands nombres
4. Les opérations avec le système décimal : l'addition statique/dynamique
5. Les opérations avec le système décimal : la soustraction statique/dynamique
6. Les opérations avec le système décimal : la multiplication statique/dynamique
7. Les opérations avec le système décimal : la division statique/dynamique
8. Les timbres : Introduction
9. Les timbres : l'addition statique/dynamique
10. Les timbres : la soustraction statique/dynamique
11. Les timbres : la multiplication statique/dynamique
12. Les timbres : la division statique/dynamique
13. La table des points

Groupe 3 : Numération de 11 à l'infini

1. Numération de 11 à 19 : les quantités
2. Numération de 11 à 19 : la 1ère table de Seguin
3. Numération de 11 à 19 : association quantités/symboles
4. Numération de 11 à 99 : la 2ème table de Seguin
5. Chaîne de 100
6. Chaîne de 1000
7. Compter en « sautant »

Groupe 4 : La mémorisation des opérations

1. Le jeu du serpent de l'addition
2. Les tableaux d'addition - contrôle 1 et 2
3. Les tables de mémorisation de l'addition 1, 2, 3 et 4
4. Le jeu du serpent de la soustraction
5. Le tableau de la soustraction - contrôle 1
6. Les tables de mémorisation de la soustraction 1 et 2
7. La mémorisation de la multiplication : les perles de couleur
8. Le tableau de la multiplication - contrôle 1 et 2
9. Les tables de mémorisation de la multiplication 1, 2 et 3
10. Le tableau de la division
11. Les tables de mémorisation de la division 1 et 2

Groupe 5 : Passage à l'abstraction

1. Le petit boulier : présentation
2. Le petit boulier : addition statique / dynamique
3. Le petit boulier : soustraction statique / dynamique
4. Le petit boulier : multiplication statique / dynamique
5. Les hiérarchies : quantités, symboles, association

6. Le grand boulier : présentation
7. Le grand boulier : addition statique / dynamique
8. Le grand boulier : soustraction statique / dynamique
9. Le grand boulier : multiplication statique / dynamique
10. La grande division avec les tubes

Groupe 6 : Les fractions

1. Les fractions : présentation
2. Les fractions : les équivalences
3. Les fractions : les opérations avec un même dénominateur